

Übungsblatt 10: Bildbearbeitung

18.12.2013

Allgemeine Hinweise

- Abgabetermin für die Lösungen ist
 - **Dienstag, 7.1.2014, 10:00** für die Übungsgruppen am Donnerstag und Freitag
 - **Mittwoch, 8.1.2014, 10:00** für die Übungsgruppen am Montag und Dienstag
- Schickt die Lösungen bitte per Email an Euren Tutor.

Die schönsten Lösungen dieses Übungsblattes werden im neuen Jahr prämiert! Wenn Ihr weitere Ideen habt, wie Ihr das Bild verschönern könnt, versucht sie umzusetzen!

In diesem weihnachtlichen Übungsblatt sollt Ihr mit Hilfe von Bildbearbeitung ein weihnachtliches Bild von den heiligen drei Königen erzeugen, die Geschenke bringen. Die dafür benötigten Bilder finden sich im Verzeichnis `/group/cgl/2013/10`.

Aufgabe 10.1: Grafikbearbeitung mit GIMP (5 Punkte)

Fügt die Bilder `könige.jpg` und `hintergrund.jpg` mit Hilfe der Bildbearbeitungssoftware Gimp wie folgt zusammen:

- Verwendete das Bild `hintergrund.jpg` (oder ein ähnliches, selbst gewähltes Bild) als Hintergrund eines neuen Bildes.
- Schneidet die zentralen drei Könige von `könige.jpg` mit Hilfe des *Scissors*-Werkzeuges aus und fügt es in die neue Grafik ein.
- Der König ganz rechts hat noch nicht ganz den richtigen Teint, schließlich ist es ein Mohr. Passt seinene Teint der Geschichte an. Verwendet dazu beispielsweise das *Airbrush*-Werkzeug.
- Exportiert das fertige neue Bild als JPG oder PNG.

Aufgabe 10.2: Grafikbearbeitung mit Inkscape (5 Punkte)

Nun soll dem Bild mit Hilfe von Inkscape noch der letzte Schliff gegeben werden.

- Erzeugt eine neue Grafik im A4-Format und fügt das Bild der vorigen Aufgabe ein.
- Die SVG-Grafiken `krone*.svg` stellen Kronen dar. Setzt den Königen die Kronen auf!
- Verwendet mehrere Kopien einer der Kronen als Rahmen um das ganze Bild, in dem Ihr die Funktion `Edit` → `Clone` → `Edit tiled clones...` verwendet.
- Wenn Ihr eine Pixelgrafik in Inkscape importiert, dann wird normalerweise nur ein Verweis auf die Grafikdatei gespeichert. Wenn Ihr das Ergebnis verschickt, wird der Empfänger daher die Pixelgrafik nicht sehen können. Um die Pixelgrafik in die neue Vektorgrafik einzubetten, ist es notwendig, die Funktion `Extensions` → `Images` → `Embed All Images...` zu verwenden.